

Fiche de compétences. Géométrie CE1

N°	Titres	Compétences abordées
1	Traçage à main levée.	Repasser sur des courbes et des segments en pointillés.
2	Traçage à la règle 1.	Relier des points et repasser sur des segments en pointillés.
3	Traçage à la règle 2.	Relier des points et repasser sur des segments en pointillés.
4	Repérage sur quadrillage 1.	Reproduire un quadrillage « modèle » sur un quadrillage vierge.
5	Alignements.	Tracer des alignements de trois ou quatre points.
6	Carrés et rectangles.	Reconnaître carrés et rectangles. Tracer ces 2 figures.
7	Reproduction avec calque.	Reproduire un dessin en utilisant du papier calque.
8	Repérage sur quadrillage 2.	Rechercher et définir une case dans un tableau à double entrée.
9	Reproduction.	Reproduire des figures et des dessins sur des quadrillages divers.
10	Symétrie 1.	Colorier en symétrie. Tracer un axe de symétrie. Tracer une figure en symétrie.
11	Triangles.	Reconnaître et tracer divers triangles, dont les triangles rectangles.
12	Déplacement sur quadrillage.	Se déplacer de nœud en nœud. Tracer les flèches d'un déplacement.
13	Réduction et agrandissement.	Réduire et agrandir une figure sur un quadrillage.
14	Cercles.	Reconnaître et tracer des cercles. Utiliser le compas.
15	Symétrie 2.	Tracer une figure en symétrie.
16	Reconnaissance de figures.	Reconnaître et tracer les figures étudiées. (carrés, cercles, triangles, rectangles)
17	Pavages.	Reproduire une figure sur un quadrillage. Dessiner et colorier un pavage.
18	Le plan.	Se repérer sur un plan. Se déplacer sur un plan.
19	Frises.	Reproduire plusieurs fois une figure sur un quadrillage.
20	Volumes.	Reconnaître un volume. Vocabulaire. Construire un cube et un pavé.