

# Fiche de compétences. Géométrie CE2

N°	Titres	Compétences abordées
<b>1</b>	<b>Traçage de droites</b>	Aligner et tracer des droites à partir d'un modèle.
<b>2</b>	<b>Frises et pavages</b>	Reproduire plusieurs fois une figure sur un quadrillage.
<b>3</b>	<b>Carrés et rectangles</b>	Reconnaître et tracer un carré, un rectangle.
<b>4</b>	<b>Repérage dans un quadrillage 1</b>	Repérer les cases d'un quadrillage.
<b>5</b>	<b>Symétrie 1</b>	Reconnaître qu'une figure a un ou plusieurs axes. Tracer en symétrie.
<b>6</b>	<b>Triangle rectangle</b>	Reconnaître, reproduire et tracer un triangle rectangle.
<b>7</b>	<b>Repérage de nœuds</b>	Repérer les nœuds d'un quadrillage.
<b>8</b>	<b>Angles droits</b>	Reconnaître et tracer un angle droit.
<b>9</b>	<b>Reproduction et déformation</b>	Reproduire une figure dans un quadrillage différent.
<b>10</b>	<b>Cercles et compas 1</b>	Construire un cercle avec un compas.
<b>11</b>	<b>Symétrie 2</b>	Tracer la figure symétrique d'une figure donnée.
<b>12</b>	<b>Repérage dans un quadrillage 2</b>	Repérer les cases d'un quadrillage.
<b>13</b>	<b>Déplacements</b>	Déplacement d'une figure à partir d'un point.
<b>14</b>	<b>Losanges et triangles</b>	Reconnaître et tracer des losanges et des triangles.
<b>15</b>	<b>Déplacement dans un quadrillage</b>	Déplacement dans un quadrillage à l'aide de flèches.
<b>16</b>	<b>Cubes</b>	Reconnaître et construire un cube.
<b>17</b>	<b>Construction de figures</b>	Reconnaître, décrire, nommer et reproduire des carrés, rectangles, losanges et triangles.
<b>18</b>	<b>Cercles et compas 2</b>	Construire un cercle avec un compas.
<b>19</b>	<b>Cubes et pavés</b>	Reconnaître, décrire et nommer un pavé droit. Utiliser le vocabulaire.
<b>20</b>	<b>Lecture de plan</b>	Se repérer, observer et dessiner dans un plan.