

Fiche de compétences. Géométrie CM2

N°	Titres	Compétences abordées
1	Parallèles et perpendiculaires	Tracer et reconnaître des droites parallèles et perpendiculaires
2	Symétrie	Tracer la figure symétrique d'une figure donnée sur et sans un quadrillage.
3	Cercle	Vocabulaire et construction de cercles.
4	Triangle 1	Reconnaître, reproduire et tracer un triangle Rectangle isocèle équilatéral.
5	Frise et pavage	Reproduire plusieurs fois une figure sur un quadrillage. Puzzle
6	Pyramide	Reconnaître et construire une pyramide à base carrée.
7	Construction de figures 1	Reconnaître, décrire, nommer et reproduire des triangles, carrés, rectangles et cercles.
8	Polygones	Reconnaître, décrire et différencier les polygones.
9	Repérage de nœuds	Repérer les nœuds d'un quadrillage. Repérer les cases d'un quadrillage.
10	Agrandissement et réduction	Agrandir et réduire une figure ou des figures sur un quadrillage.
11	Triangle 2	Reconnaître, tracer et distinguer les différents triangles.
12	Déplacement	Déplacement d'une figure à partir d'un point. Rotation d'une figure à partir d'un axe.
13	Volume 1	Tracer, reconnaître des volumes et tracer leurs patrons.
14	Vocabulaire	Utiliser le vocabulaire approprié et écrire un programme de construction.
15	Réduction	Tracer et réduire des figures, en relation avec leur codage.
16	Construction de figures 2	Reconnaître et construire des polygones.
17	Agrandissement	Tracer et agrandir des figures en relation avec leur codage.
18	Volume 2	Reconnaître, tracer et distinguer des volumes. Prisme et cylindre.
19	Construction de figures 3	Reconnaître, tracer et reproduire des polygones et des figures.
20	Volume 3	Différencier des empreintes, tracer un patron et reconnaître des volumes.