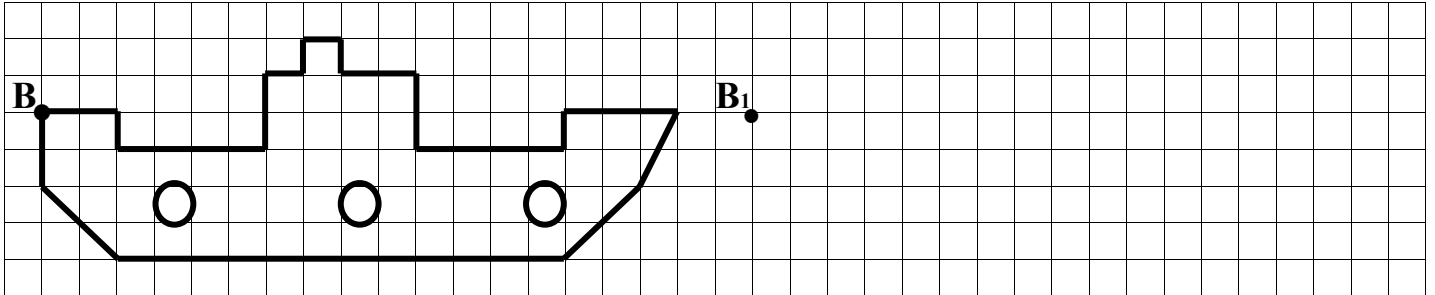


Déplacement



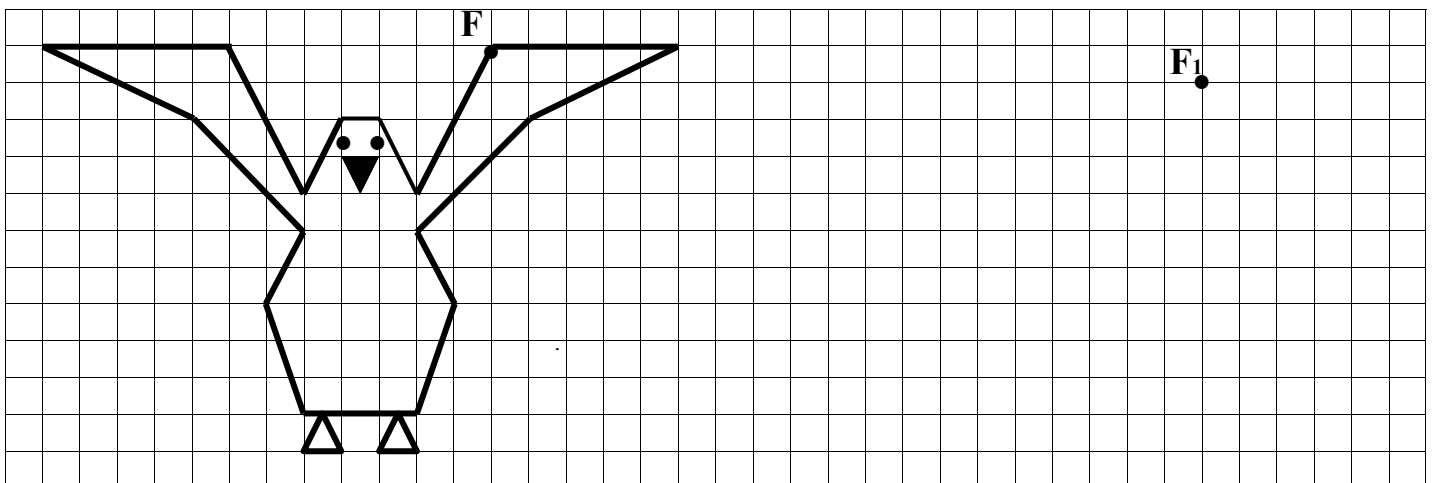
1/ Le cargo

► Dessine un autre cargo à partir du point B₁.



2/ Le goéland

► Dessine un autre goéland à partir du point F₁.



3/ Sur le tarmac

► Avant de décoller, l'avion va tourner d'un quart de tour à droite. Dessine-le à partir du point C₁.

