

Fiche de compétences. Géométrie CM1

N°	Titres	Compétences abordées
1	Frises et pavages	Reproduire plusieurs fois une figure sur un quadrillage.
2	Droites parallèles	Reconnaître, décrire et tracer des droites parallèles.
3	Droites perpendiculaires	Reconnaître, décrire et tracer des droites perpendiculaires.
4	Cercle et compas 1	Construire un cercle et un demi cercle avec un compas .
5	Reproduction et déformation	Reproduire une figure dans un quadrillage différent.
6	Repérage de nœuds	Repérer les nœuds d'un quadrillage.
7	Symétrie 1	Reconnaître qu'une figure a un ou plusieurs axes. Tracer en symétrie.
8	Repérage dans un quadrillage	Repérer les cases d'un quadrillage.
9	Rectangle	Reconnaître, reproduire et tracer un triangle.
10	Carré	Reconnaître, reproduire et tracer un carré.
11	Triangle	Reconnaître, reproduire et tracer un triangle isocèle.
12	Cube	Reconnaître, décrire, nommer et construire un cube.
13	Déplacement	Déplacement d'une figure à partir d'un point.
14	Pavé	Reconnaître, décrire, nommer et construire un pavé
15	Construction de figures 1	Reconnaître, décrire, nommer et reproduire des carrés, rectangles, losanges et triangles.
16	Symétrie 2	Tracer la figure symétrique d'une figure donnée.
17	Cercle et compas 2	Construire un cercle et une rosace.
18	Losange et triangle	Reconnaître et tracer des losanges et des triangles.
19	Construction de figures 2	Reproduire des figures avec des carrés, des rectangles et des cercles
20	Prisme	Reconnaître, décrire, nommer et construire un prisme.